

Le Rail, Club de modèles réduits, Lausanne

Exploitation avec TrainController

Märklin 3 rails: Configurer une nouvelle locomotive

But

Lorsque l'on apporte pour la première fois une locomotive qui roulera sur le réseau 3 rails digital, il a lieu de la mémoriser dans le logiciel afin de pouvoir l'exploiter au mieux sur le réseau du club.

Dans les cas où des champs ne sont pas commentés il n'y a pas lieu de modifier la valeur par défaut.

Pré-requis

Avant de rentrer une locomotive dans le logiciel il faut que les réglages du décodeurs (CV) suivants aient été fait:

- Réglage de la vitesse minimum
- Réglage de la vitesse moyenne (CV 6)
- Réglage de la vitesse max correspondant au modèle (CV 5)
- Réglage de la rampe d'accélération (CV 3) valeur la plus petite possible
- Réglage de la rampe de décélération (CV 4) valeur la plus petite possible

Activer le mode édition en cliquant sur l'icône



Aller dans le menu [Train](#) > [Create Engine](#)

Une nouvelle locomotive nommée «Engine X» est créée dans la fenêtre [Engine + Trains](#), double cliquer dessus pour afficher la fenêtre de configuration.

Si la fenêtre [Engine + Trains](#) n'est pas affichée, aller dans [Window](#) > [Engine + Trains](#).



Onglet General:

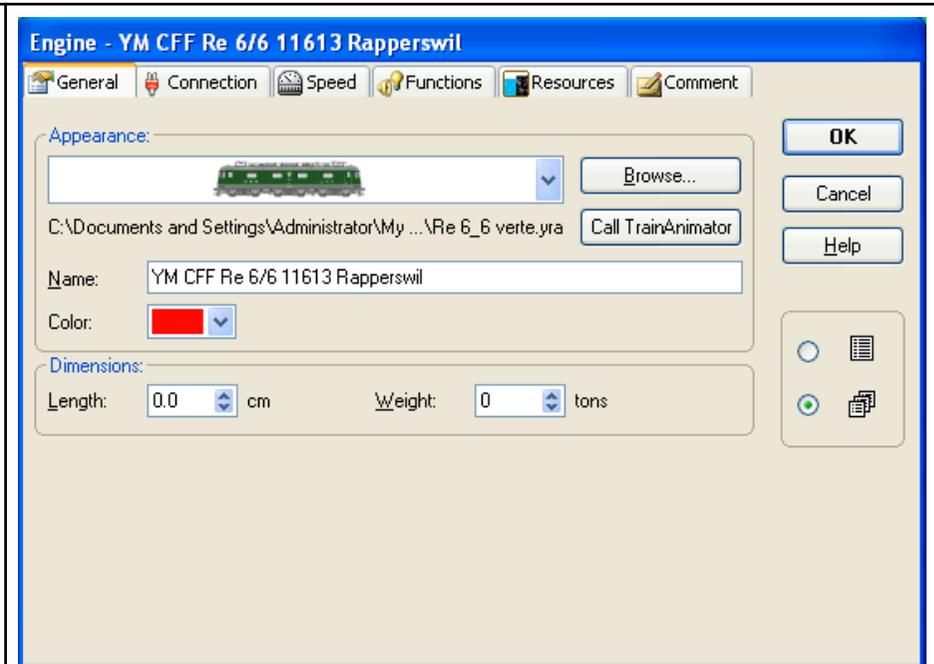
Pour choisir une image de locomotive cliquer sur le bouton [Browse...](#) à droite et naviguer dans les fichiers d'icônes de locomotives. Le classement a été fait par pays puis par types Diesel, Electrique ou Vapeur. Cliquer sur le bouton [Ouvrir](#) pour attribuer l'icône sélectionnée.

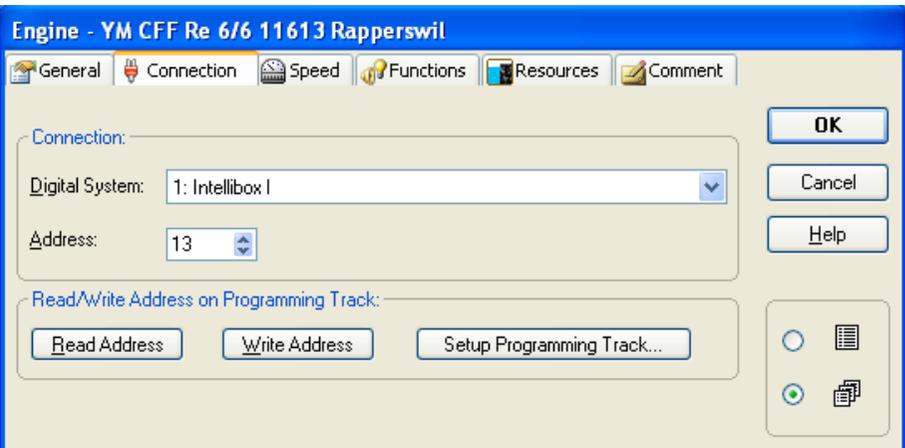
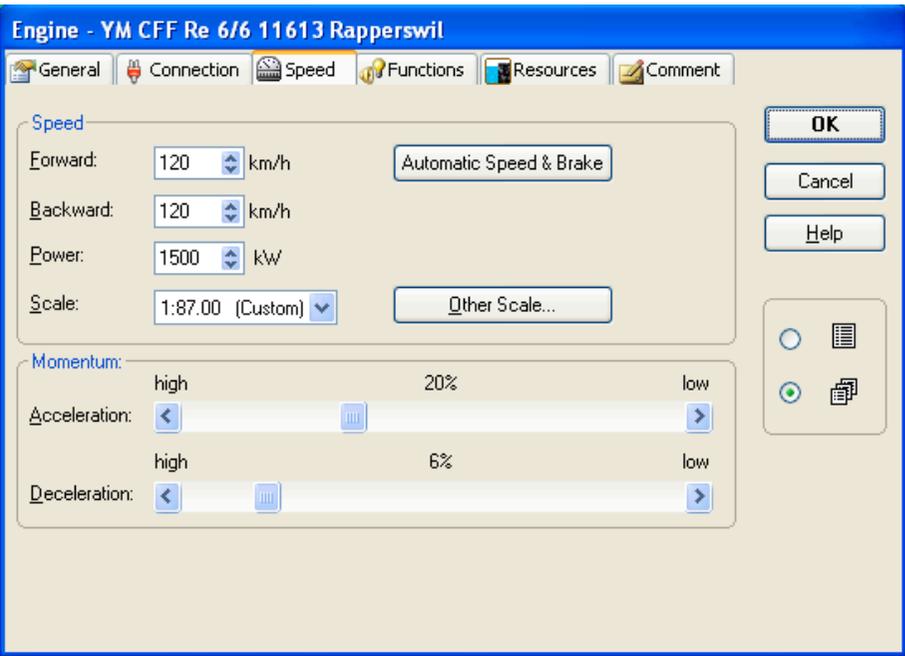
Dans [Name](#) entrer le nom de la locomotive comme suit :

- les initiales du propriétaire (MD = Marcel Dupont, JPD = Jean-Pierre Dupond, CLR = club Le Rail)
- l'administration ferroviaire
- le type de machine
- le n° d'immatriculation
- nom spécifique

Exemple:

YM CFF Re 6/6 11613 Rapperswil



<p>Onglet Connection :</p> <p>Digital System : Choisir Intellibox I Address : Saisir l'adresse digitale</p>	
<p>Onglet Speed :</p> <p>Forward : Saisir la vitesse max en marche avant qui correspond au réglage des CV Backward : Saisir la vitesse max en marche arrière qui correspond au réglage des CV Acceleration : Glisser le curseur à 50%</p>	

Onglet Functions :

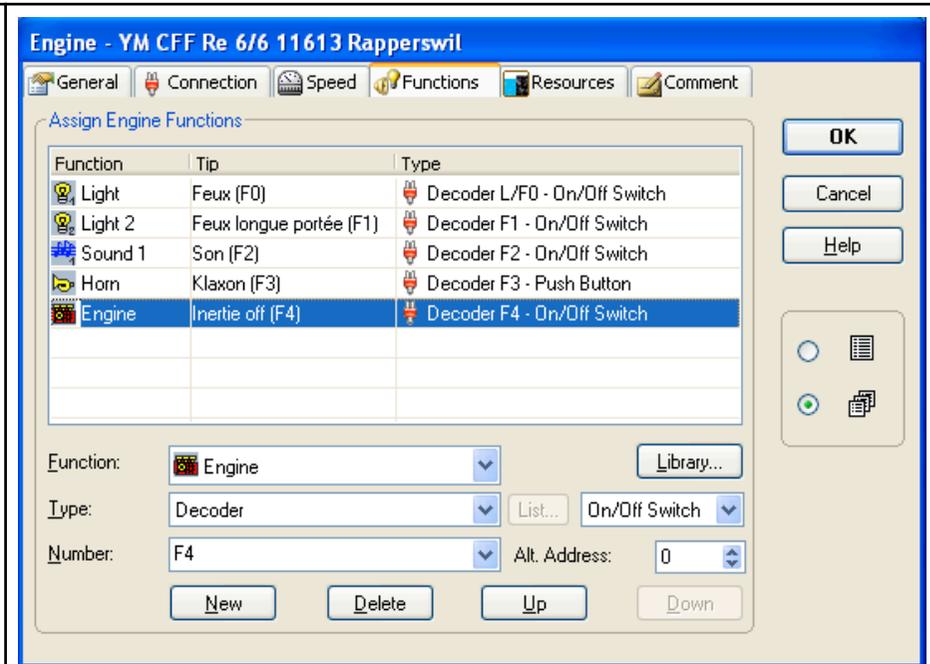
Cliquer sur le bouton **New** pour créer une nouvelle fonction auxiliaire de la locomotive. Pour chaque fonction :

- menu **Function** pour définir l'icône
- menu **Number** pour sélectionner le n° de la fonction correspondant
- menu de droite choix si l'enclenchement de la fonction est temporaire (**Push Button**) ou permanente (**On/Off Switch**).

Cliquer dans la colonne **Tip** pour taper un descriptif et mettre le n° de la fonction entre ().

Afin de permettre un fonctionnement correct avec le logiciel il est demandé de suivre les règles suivante pour l'assignation des icônes aux fonctions:

- icône  1 pour l'éclairage principal des feux de la machine
- icône  2 pour les feux longue portée
- icône  pour la suppression de l'inertie
- icône  1 pour la sonorisation principale
- icône  pour le klaxon de la locomotive
- icône  pour le sifflet de la locomotive



- icône  bruit de fermeture des portes
- icône  1 pour les différentes annonces

Les autres icônes sont attribuées au plus juste de la représentation de la fonction.

Onglet Resources :

Choisir le type [Steam](#) (vapeur), [Diesel](#) ou [Electric](#).

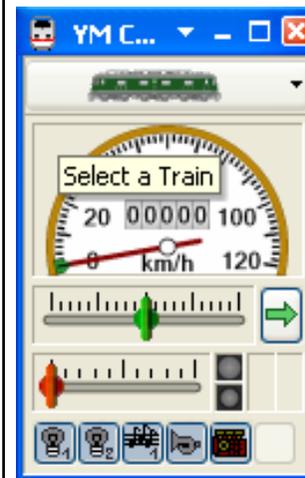
Cliquer sur le bouton **OK** pour valider et fermer la fenêtre.



Vous pouvez maintenant contrôler la locomotive depuis l'ordinateur, pour ce faire:

Menu [Window](#) > [New Train Window](#)

Dans la fenêtre de train cliquer sur l'image de la locomotive afin d'afficher le menu déroulant et sélectionner la locomotive.



Pour que votre locomotive soit sauvegardée il faut ensuite l'exporter dans le dossier à votre nom.

- dans la barre d'outils cliquer sur le bouton Export
- sélectionner la locomotive dans la liste, cliquer sur OK
- taper le nom du fichier qui correspond au nom complet de la machine, le caractère / est a remplacer par _
- dans Mes documents\Railroad & Co\TrainController\Locomotive Data enregistrer la loco dans le dossier à votre nom, ou créer un dossier avec votre Prénom Nom.



Import... Export...